### PROPOSAL PENELITIAN

# RANCANG BANGUN APLIKASI PEMBELAJARAN BAHASA ARAB DASAR BERBASIS ANDROID

untuk memenuhi sebagai persyaratan

mencapai derajat Sarjana (S1)

pada program studi ilmu komputer

****

## disusun oleh :

**Iqbal Al Baihaqi**

**18.53.019628**

### FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA

### PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER

### UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH PALANGKARAYA

### 2023

### PERSETUJUAN

**SKRIPSI**

# Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Bahasa Arab Dasar

# Berbasis Android

# Tahun Akademik 2021/2022

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Iqbal Al Baihaqi**

**NIM : 18.53.019628**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi

Pada tanggal

**Dosen Pembimbing**

**Mohammad Haris Qomaruzzaman., ST., M.Kom**

**NIK 197812302005011002**

# KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT atas segala rahmat dan hidayahnya, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir proposal skripsi dengan judul “Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Bahasa Arab Dasar Berbasis Android” dengan baik dan lancar. Keberhasilan dalam penyusunan proposal skripsi ini tidak terlepas dari bantuan beberapa pihak. Oleh karena itu penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada:

1. Mohammad Haris Qomaruzzaman., ST., M.Kom.. selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan, pengarahan dan dorongan sampai selesainya penulisan proposal skripsi ini.
2. Sutami, S.Kom., M.Kom., selaku ketua Jurusan Ilmu Komputer Universitas Muhammadiyah Palangkaraya yang telah memberikan izin dalam penyusunan skripsi ini.
3. Ika Safitri Windiarti, S.T., M.Eng., P.hD, selaku dosen penasehat akademik.
4. Seluruh staf pengajar dan karyawan di program studi Ilmu Komputer, Fakultas Teknik dan Informatika, Universitas Muhammadiyah Palangkaraya.
5. Semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian tugas akhir skripsi ini.
6. Seluruh teman-teman di program studi Ilmu Komputer terima kasih atas dukungan dan bantuannya.

Penulis menyadari bahwa tugas akhir proposal skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan, oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun. Semoga apa yang penulis hasilkan dalam skripsi ini dapat bermanfaat bagi dunia pendidikan.

Palangka Raya, Maret 2023

Iqbal Al Baihaqi

18.53.019628

# DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL i

HALAMAN PERSETUJUAN ii

[KATA PENGANTAR iii](#_TOC_250078)

[DAFTAR ISI](#_TOC_250077) v

[DAFTAR TABEL x](#_TOC_250076)

[DAFTAR GAMBAR xi](#_TOC_250075)

BAB I. PENDAHULUAN 1

* 1. [Latar Belakang Masalah 1](#_TOC_250074)
  2. [Rumusan Masalah 3](#_TOC_250073)
  3. [Batasan Masalah](#_TOC_250072) 3
  4. [Tujuan Penelitian 4](#_TOC_250070)
  5. Manfaat Penelitian 4
  6. Metode Penelitian 4
  7. [Sistematika Penulisan 4](#_TOC_250069)

[BAB II LANDASAN TEORI 6](#_TOC_250068)

* 1. Rancang Bangun 6
  2. Aplikasi 7
  3. [Android](#_TOC_250067) 7
  4. Bahasa Arab 7
  5. Mufrodat 7
  6. [Media Pembelajaran](#_TOC_250065) 9
  7. Mobile learning 13
  8. Kriteria Pengembangan Aplikasi Pembelajaran 14
  9. Use Case Diagram 16
  10. Class Diagram 18
  11. Sequence Diagram 19
  12. Android Studio 21
  13. Pengembangan Sistem 22

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI 26

* 1. [Tinjauan Umum 2](#_TOC_250048)6
  2. [Analisis 2](#_TOC_250047)6
  3. [Analisis Kelayakan Sistem](#_TOC_250046) 30
  4. [Rancangan sistem](#_TOC_250045) 30

[DAFTAR PUSTAKA 4](#_TOC_250001)5

DAFTAR TABEL

Table 2.1 Use Case Diagram 16

Table 2.2 Class Diagram 18

Table 2.3 Sequence Diagram 19

Table 3.1 PIECES 25

Table 3.2 Spesifikasi Laptop 28

Table 3.3 Spesifikasi *Smartphone* 28

Table 3.4 Spesifikasi *Software* 28

# DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Tahap-tahap Penelitian 26

Gambar 3.1. Diagram Use Case 30

Gambar 3.2. Diagram Halaman Utama 31

Gambar 3.3. Diagram Halaman Belajar 32

Gambar 3.4. Diagram Halaman Kuis 33

Gambar 3.5. Diagram Halaman Info Aplikasi 34

Gambar 3.6. Diagram Sequence Belajar Huruf Hijaiyah 35

Gambar 3.7. Diagram Sequence Belajar Angka 36

Gambar 3.8. Diagram Sequence Belajar Keluarga 37

Gambar 3.9. Diagram Sequence Belajar Profesi 38

Gambar 3.10. Diagram Sequence Belajar Benda 39

Gambar 3.11. Diagram Sequence Kuis 40

Gambar 3.12. Diagram Class 41

Gambar 3.13. *Mockup* Halaman Opening 42

Gambar 3.14. *Mockup* Halaman Utama 42

Gambar 3.15*. Mockup* Halaman Belajar 43

Gambar 3.16. *Mockup* Halaman Kuis 44

Gambar 3.17. *Mockup* Halaman Info Aplikasi 44